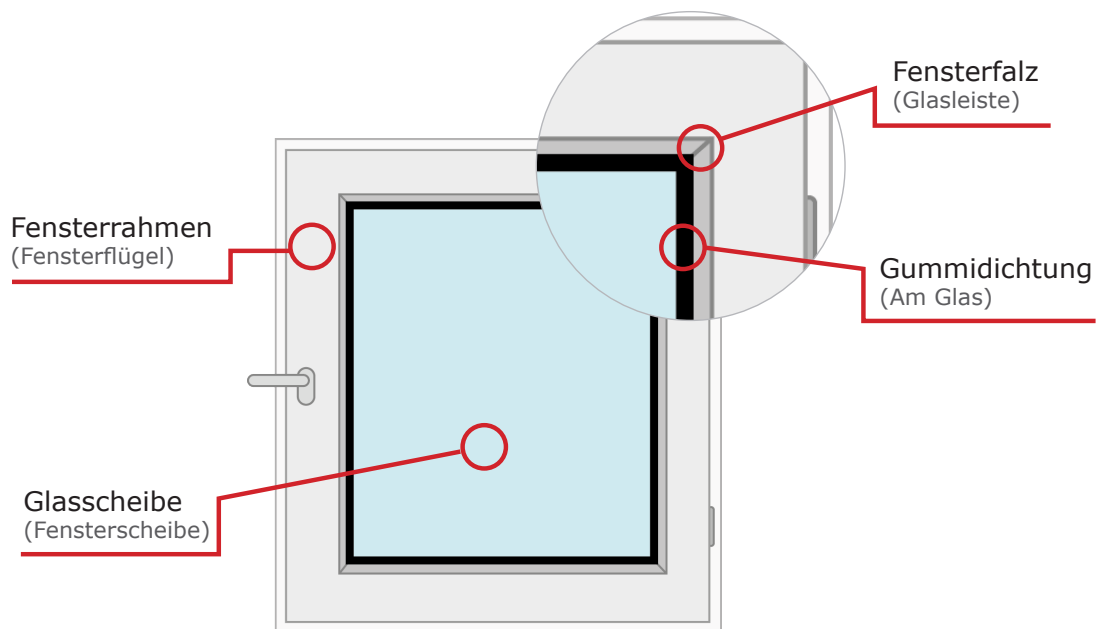


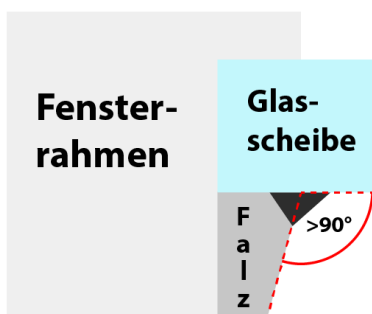
Begriffserklärung

Fensterfalz (Glasleiste), Fensteraufbau etc.

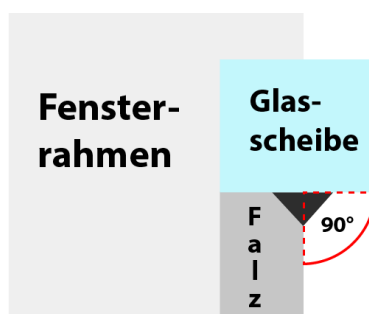
Fensteraufbau



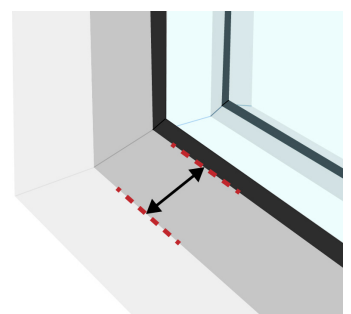
Schräger Fensterfalz



Gerader Fensterfalz



Fensterfalztiefe

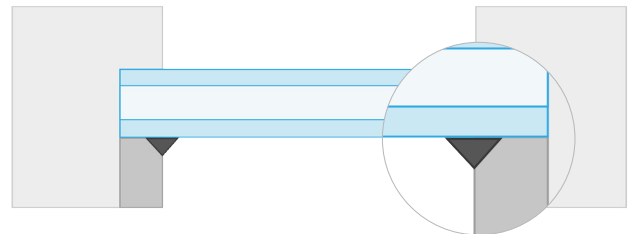


Fensterfalz (Glasleiste):

Der Fensterfalz dient zur Befestigung der Glasscheibe an den Fensterrahmen und kann sowohl gerade, als auch schräg sein (siehe Beispielbilder). Da Plissees meist direkt über der Fensterscheibe liegen, ist es wichtig zu wissen, welche Art von Fensterfalz Ihr Fenster entspricht.

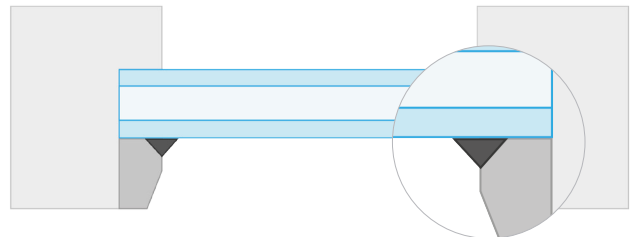
Gerader Fensterfalz:

Bei geradem Fensterfalz empfehlen wir einen Bewegungsspielraum von etwa 4mm abzuziehen. Dieser vermeidet, dass sich die Ränder des Plissees (durch die Reibung am Fensterrahmen) abnutzen können.

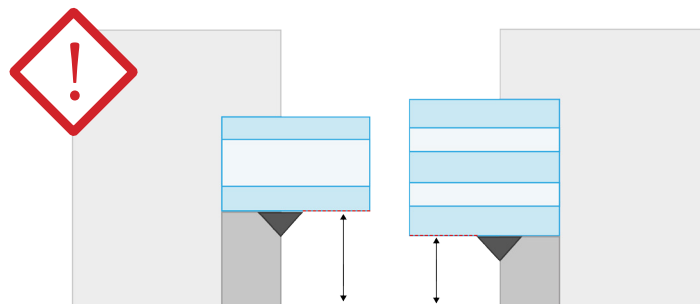


Schräger Fensterfalz:

Bei schrägem Fensterfalz ist der benötigte Bewegungsspielraum bereits meistens gegeben. Hier empfehlen wir keinen Abzug vorzunehmen.



Zweifach- und Dreifachverglasung



Bei der **Montage auf der Glasscheibe** muss beachtet werden, dass die Fensterfalz - Breite je nach Verglasung variiert. Beispielsweise ist die Fensterfalztiefe eines Fensters mit Dreifachverglasung geringer, als bei einer Zweifachverglasung.

Empfohlen wird eine Fensterfalztiefe von mindestens 25mm. Eine Montage ist meist jedoch bis 18mm möglich. Bei Dachfenstern wird je nach Montageart, meist eine Fensterfalztiefe von mindestens 30mm vorausgesetzt. Mehr Informationen finden Sie auf den jeweiligen Messanleitungen.

Bei weiteren Fragen stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung:

Telefonisch (Mo-Fr von 8:30-17Uhr):

040 - 79 68 67 93

Außerhalb der Gesprächszeiten
erreichbar unter der: 040 - 79 68 67 75

E-Mail:

info@jalousie-welt.de

Ausstellung und Büro:

(Mo-Fr von 9-17Uhr)
Ausstellung außerhalb der
Öffnungszeiten mit vorheriger
Terminabsprache möglich

JALOUSIE-WELT.DE

Fenster, Rollläden, Markisen
Neugrabener Bahnhofstr. 18
21149 Hamburg-Neugraben

SONNENSCHUTZ NACH MASS
JALOUSIE-WELT.DE
JALOUSIEN, PLISSEE, FENSTER, ROLLADEN, MARKISEN